PLAYERS

PRENDI SUBITO LA TUA COPIA OMAGGIO

Pubblicazione informativa ONGAME NETWORK n. 101 | luglio/agosto 2024

XBOX SERIES X|S XBOX ONE PS5 | PS4 NINTENDO SWITCH

monsterjamvideogame.com | #monsterjamshowdown

3™
www.pegi.info
PROVISIONAL

Monster Jam™ Showdown © 2024 Milestone S.r.l. Published and Developed by Milestone S.r.l. ©2024 Feld Motor Sports, Inc. All Rights reserved. All manufacturers, accessory suppliers, names, tracks, sponsors, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners."PlayStation Family Mark", "PlayStation", "PS4 logo" and PS5 logo" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.". Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. All other trademarks are properties of their respective owners. To use the Online Service, where it exists, the user must be 13 years of age or older. By using the Online Service, the user confirms that he/she is 13 or older. In order to access online functions of the videogame, the platform account must belong to a person aged 13 or over.

MILESTONE

Pubblicazione informativa ongame network
n. 102 | luglio/agosto 2024
Stampa - Pomi Vicenza
GE Distribuzione srl
Zona industriale VIII strada 36/1
30030 Fossò - VE -
marketing@ongame-network.it
Coordinamento Bruno Capolupi
Progetto grafico Elena Martynenko

Hanno collaborato alla realizzazione
di questo numero:
Francesco Tarquini Valerio Turrini
Marco Inchingoli Marco Grande Arbitro
Jacopo Filisetti Alex Campanelli
Diego Pierantoni

Carissimi Players,
ed eccoci giunti, come ogni anno senza accorgercene, al numero di luglio/agosto quello delle vacanze per capirci!
Il giusto riposo per i nostri ragazzi prima di tuffarsi per l'ennesima volta nel periodo hot dei videogames, quello che, come di consueto, si apre con i grandi titoli sportivi (di cui attendiamo ancora conferme finché scriviamo queste righe) e si chiude con le offerte di fine anno.
A dire il vero per questo 2024 non è che si profilino all'orizzonte novità clamorose, i soliti franchise che ormai sono un appuntamento fisso timbrano il cartellino chi in una maniera e chi in un'altra, Assassin's Creed torna con una produzione ad alto budget mentre altri segnano il passo.
Sony aveva già annunciato che per quest'anno (fiscale che si chiude a fine marzo) non avrebbe fatto uscire esclusive di rilievo, nuove IP importanti nemmeno l'ombra. Staremo a vedere.
Sul fronte collectibles e trading cards invece il mercato e scoppiettante, pullula di novità, propone sempre nuovi prodotti e/o espansioni tenendoci compagnia come piace a noi.
Non ci sono stagioni, estati ecc, insomma è sempre tempo di divertimento. Per Fortuna.
Non ci resta che augurare buone vacanze a tutti i nostri lettori.
Buona lettura e alla prossima.

EG

PLAYERS

IN QUESTO NUMERO

04 NETWORK NEWS
Pikachu si è fermato a Forlì

Una tappa del Pokémon Tour 2024 ha fatto capolino nel punto vendita di Forlì: un'esperienza straordinaria.

06 REVIEW
Luigi's Mansion 2 HD

08 COMING SOON
Concord

10 FUNKOMANIA
Il tour va in Campania

12 MAGIC WORLD
Bentornato Ezio

Il crossover di Ubisoft riporta in auge un personaggio mitico dei videogames che ha segnato un'epoca

17 INSERTO
Poster del mese
Calendario uscite agosto

21 RETROGAMING
2002 BeachSpikers

22 COMING SOON
Space Marine II

24 ELECTRONICS
ESWAP X2 Elden Ring

27 ULTIMATE TEAM
Euro 2024 best XI

28 MAGIC WORLD
Il terzo set speciale destinato al formato Modern

32 SMART MANIA
Oppo Reno 12 Pro

Oppo Reno 12 Pro è un smartphone Android di buon livello, fortemente votato all'imaging, in grado di soddisfare anche l'utente più esigente.

34 COMING SOON
Funko fusion

PIKACHU SI E' FERMATO A FORLI'

Una tappa del Pokémon Tour 2024 ha fatto capolino nel punto vendita di Forlì: un'esperienza straordinaria.

Gioca e scambia è una iniziativa di Pokémon International che organizza degli eventi in store selezionati che coinvolgono tutti gli appassionati delle carte Pokémon.
Viene data loro occasione di scambiare carte, disputare lotte del GCC Pokémon, ricevere articoli in omaggio e incontrare persino Pikachu in persona.
Portare la loro raccolta del GCC Pokémon per conoscere altri giocatori ed effettuare scambi.
Oltre ai classici gadget in omaggio viene distribuita la speciale carta gigante Pokémon riservata a tutti i partecipanti dell'evento.
Durante queste manifestazioni è anche possibile impara a giocare al Gioco di Carte Collezionabili Pokémon col supporto del team di professionisti presenti per l'occasione.
Grazie a loro è possibile imparare non solo a giocare la prima partita, ma anche a conoscere tutti i segreti del Gioco di Carte Collezionabili più amato di sempre!
Il tour 2024 prevede 20 tappe e terminerà il 27 ottobre attraversando tutta la penisola.

L'1 e il 2 giugno è toccato a Ongame Forlì

Inutile nascondere che ci si è arrivati con un percorso di preparazione non indifferente.
Pokémon ha le idee chiarissime di come approcciarsi al pubblico ed è giustamente esigente essendo oggi uno tra i brand in voga.
Uno staff di ragazzi preparatissimi ci hanno fatto compagnia in quei giorni creando un'atmosfera veramente straordinaria all'interno del punto vendita.
Inutile sottolineare che il supporto logistico è stato incredibile, tutta una serie di materiali a tema che come massima espressione riservava uno speciale espositore a forma di Pokéball completamente pieno di prodotti.
Insomma, sembrava di essere nel mondo dei Pokémon con estrema gioia dei moltissimi ragazzini che, chi accompagnato dai genitori e chi non perchè ormai grandicello, sono venuti in negozio per scambiare le loro carte, conoscere gli altri appassionati, fare la foto con Pikachu ed ovviamente a fare acquisti d ifronte a tanto ben di Dio.
Non poteva mancare la collaborazione con Nintendo che gentilmente ha messo

a disposizone i videogames di Pokémon con uno sconto del 30% nei giorni dell'evento regalando inoltre il quaderno Pokémon originale.
L'iniziativa locale fa parte di un progetto a carattere nazianale sviluppato da Ongame in collaborazione con Pokémon che prevede l'istituzione di veri e propri "Pokémon Point".
Negozi ultra specializzati nella vendita dei prodotti, con un'area dedicata e immediatamente riconducibile al mondo Pokémon.
La filosofia del "Gioca e Cambia" verrà introdotta su molti negozi del network con frequenza mensile volendo quindi creare un vero e proprio appuntamento per gli appassionati e non.

Francesco ci racconta come è andata

Francesco ha aperto il punto vendita di Forlì da quasi un anno, la scelta è ricaduta sul suo negozio, oltre che per come lo tiene, per le metrature minime che Pokémon richiedeva e per delle logiche di distribuzione sul territorio nazionale delle tappe. Sentiamo come ha vissuto questa esperienza.
"Sono stati due giorni fantastici,siamo partiti il venerdì sera ad allestire il negozio e poi il sabato e la domenica è stato fatto l'evento.
E' venuta veramente molta gente nonostante la domenica fosse anche brutto tempo, tantissimi gli appassionati del mondo Pokémon sia grandi che piccoli dove si sono messi a fare scambi di carte facendo amicizia.
Moltissimi hanno fatto i complimenti per un evento cosi e alcune persone sono venute addirittura da fuori Forlì, speriamo di ripeterlo il prossimo anno anche perchè questo evento ci ha portato oltre a tanta gente nuova, a essere un punto di riferimento per chi vuole iniziare a giocare in questo bellissimo mondo.
Vorrei concludere ringraziando il team di Ongame per l'opportunità e per essere stati presenti durante l'evento Grazie mille davvero!!"

FANTASMI E DIVERTIMENTO SPETTRALE IN HD!

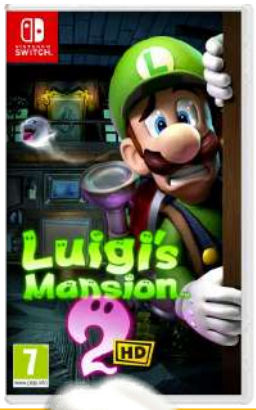
Già nel 2013, Luigi's Mansion: Dark Moon era stato un titolo molto apprezzato...

Con Luigi's Mansion 3 su Switch, tuttavia, la serie è tornata alla ribalta regalando un'esperienza che supera in portata e scala i primi due giochi.
Ora Next Level Games ispirandosi proprio al terzo capitolo ha deciso di restaurare e spolverare Luigi's Mansion: Dark Moon con una versione rimasterizzata in HD.
Come da nome, Luigi's Mansion 2 HD è una remaster pura, è esattamente lo stesso gioco di 11 anni fa, ma con una risoluzione enormemente migliorata e animazioni aggiuntive.
Effettivamente ora è molto più bello da vedere, gli effetti di illuminazione e ambientali sono migliorati, le animazioni sono state potenziate, ripulite e rinnovate - Luigi e i suoi nemici sono molto più espressivi di quanto ricordassimo - e l'intero gioco risulta molto più leggibile ed efficace poiché questi dettagli raffinati hanno la possibilità di brillare sia in modalità docked che portatile.
Probabilmente se non l'avete giocato all'epoca, questa è la versione migliore in assoluto.
Ma arriviamo al vero punto di forza: i controlli. Diversamente dalla versione per 3DS ora con un secondo stick i controlli sono decisamente migliorati, dirigere il Poltergust 5000 in punti specifici è molto più facile che in passato e il gioco ora funziona esattamente come il capitolo di Luigi del 2019, rendendo un titolo di dieci anni fa ancora capace di intrattenere come il primo giorno.

Luigi's Mansion 2 abbandona la claustrofobia del primo, inquietante titolo, a favore di un'avventura più ampia e luminosa che offre al sfortunato fratello di Mario diversi luoghi da esplorare, anziché una singola villa.

È un gioco sorprendentemente vasto, con una durata di circa 30 ore per chi si dedica a scavare ed esplorare tutti i segreti.
Ogni location è progettata con un'attenzione meticolosa, che fa sembrare il tutto un autentico prodotto Nintendo, piuttosto che l'opera di uno studio esterno.
Il Rumble è stato efficacemente integrato nelle sequenze di combattimento su Switch, migliorando notevolmente l'esperienza di combattere i fantasmi e di mirare, grazie a controlli molto più fluidi.
I controlli di movimento sono utilizzati per la messa a punto e la direzione della telecamera in alcune parti, e questi ritocchi, insieme all'aspetto rinnovato, conferiscono al gioco un aspetto davvero moderno.
Le cinque aree distinte in cui Luigi e i suoi compagni devono combattere per raccogliere i pezzi della Luna Oscura non hanno perso nulla a livello di fascino.
Ogni nuova missione bilancia sapientemente combattimenti avvincenti con enigmi che sfruttano appieno i deliziosi dintorni.
Questo è uno di quei giochi che sa regalare del divertimento anche mentre si esplorano contenitori e cassetti.
Tesori, cuori e segreti emergono nel modo giusto, costringendo il giocatore a cercare fino all'ultimo Boo e gemma nascosti.
Non abbiamo trascorso molto tempo con ScareScraper, la modalità multiplayer locale e online del gioco, ma è sicuramente adatta a coloro che apprezzano questo tipo di esperienza.
Nonostante tutti questi elementi positivi, tuttavia, il pacchetto lascia inalterati i piccoli problemi fastidiosi legati all'originale, e a questo punto ci saremo aspettati un prezzo leggermente più basso.
Ad esempio, non è stato implementato un sistema di salvataggio rinnovato, ma bisogna ricominciare una missione dall'inizio in caso di morte.
Anche i tempi di caricamento non hanno visto il tipo di riduzione che ci saremmo aspettati, quindi non ci sono vantaggi in termini di possibilità di entrare e uscire dai livelli più velocemente rispetto all'originale.
Abbiamo anche notato un momento durante un filmato iniziale in cui il frame rate sfarfalla leggermente.
Non influisce sul gameplay, ma contribuisce all'atmosfera generale.

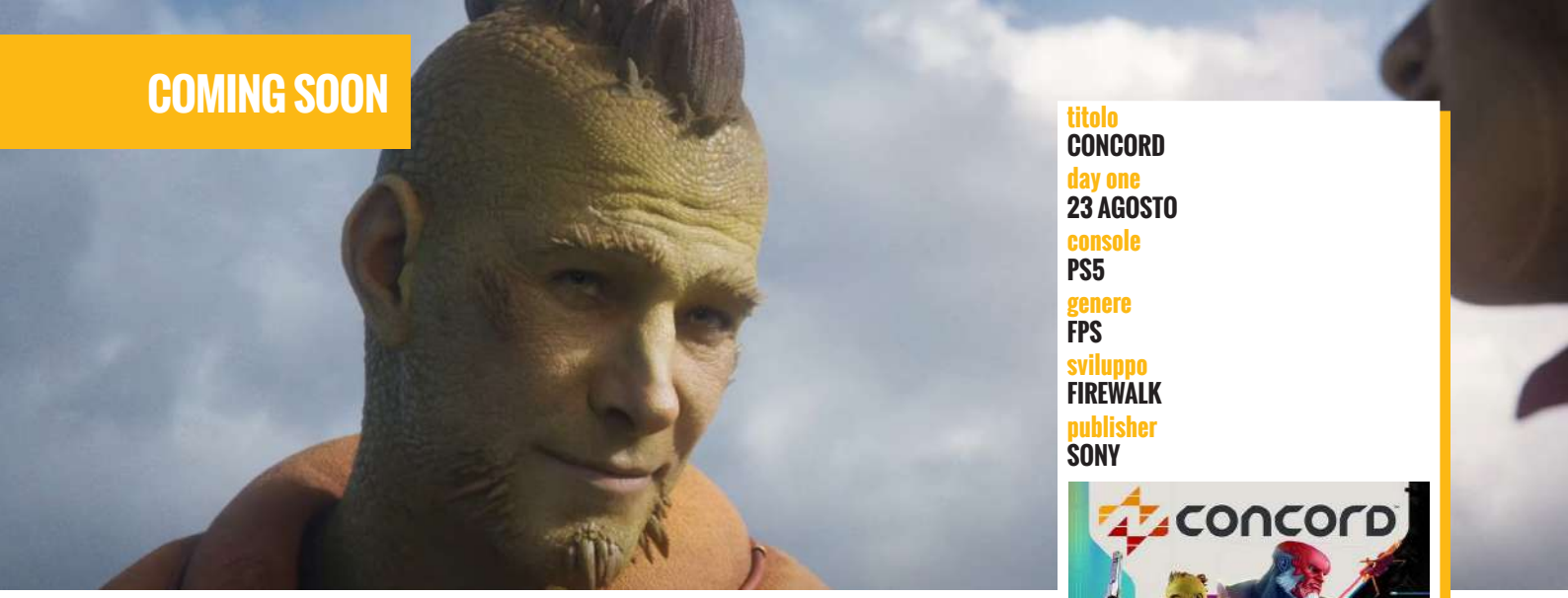
titolo
LUIGI'S MANSION 2 HD
day one
27 GIUGNO
console
NSW
genere
ADVENTURE
sviluppo
NINTENDO
publisher
NINTENDO



Luigi's Mansion 2 in passato soffriva molto sul ritmo di gioco tra una missione e l'altra considerato da molti piuttosto lento. Luigi's Mansion 2 HD soffre lo stesso rallentamento con interruzioni nei livelli che tendono a rallentare l'esperienza, quando invece ci saremo aspettati un ritmo più fluido e dinamico.
Ci troviamo dunque di fronte ad una rivisitazione HD molto semplice, ma brillante di uno dei migliori giochi per 3DS.
Sembra fantastico, è più piacevole che mai giocarci e fa abbastanza per giustificarne la remaster.
Luigi's Mansion 2 HD è essenzialmente Luigi's Mansion 2 con una generosa spruzzata di alta definizione.

Ha un aspetto fantastico e i nuovi modelli, animazioni e grafica aggiornata lo rendono quasi equiparabile al magnifico Luigi's Mansion 3 in termini di modernità ed eleganza.

Inoltre, i controlli sono molto più piacevoli grazie al secondo stick sullo Switch.
È un peccato che non siano stati aggiunti contenuti extra come nuovi modi per salvare a metà missione o bonus aggiuntivi.
Senza dubbio, questa è la miglior modalità di gioco a partire dal 2024, ma sarebbe stato bello avere qualche aggiunta in più, soprattutto considerando il prezzo.
Chissà che magari Nintendo non pubblichi in futuro una nuova versione aggiornata!



titolo
CONCORD
day one
23 AGOSTO
console
PS5
genere
FPS
sviluppo
FIREWALK
publisher
SONY

Recluta il tuo equipaggio di fuorilegge spaziali Freegunner e fai squadra con i tuoi amici online per giocare in divertenti modalità PVP 5v5 in tutta la Galassia di Concord.
Concord è un nuovo hero shooter per PS5® e PC1, dove solo tu puoi fare la differenza tra la vittoria e la sconfitta della tua squadra.
Scegli bene i tuoi mercenari intergalattici in base al tuo prossimo scontro e collabora con i tuoi amici per affrontare gli equipaggi di Freegunner nemici in tanti luoghi esotici e spettacolari nella Galassia di Concord.

IL TUO EQUIPAGGIO, LA TUA SCELTA

Prima di ogni scontro recluta chi preferisci da un lungo elenco di personaggi con ruoli diversi, ognuno con abilità e personalità uniche.
Scegli tu come e quando giocare con i tuoi personaggi per cambiare le carte in tavola durante le tue partite.
Puoi provare ruoli diversi per adattarti al tipo di match oppure fidarti del tuo personaggio preferito per sbloccare più varianti e accessori, conoscere più a fondo la sua storia e molto altro.

UN'AVVENTURA NUOVA PER OGNI MATCH

Ogni partita è una nuova avventura: fai squadra con i tuoi amici online e preparati ad affrontare gli equipaggi di Freegunner rivali durante dei colpi spaziali in sei diverse modalità PVP online.
Scopri le tante mappe esotiche e spettacolari situate su più pianeti nella Galassia in costante espansione di Concord.
Avanza nel gioco per personalizzare il tuo equipaggio e sbloccare nuove voci nella Guida Galattica per scoprire i misteri dei Confini, mentre superi sfide settimanali dalla bacheca incarichi.
Non importa se vinci o se perdi: ogni partita ti conferisce delle ricompense su Concord.

MODALITÀ PER OGNI MOOD

Con una serie di modalità basate su obiettivi e respawn con enfasi sul gioco di squadra, Concord ha sei diverse modalità PVP che ti consentono di determinare il livello di sfida che stai cercando: se rilassarti con qualche partita o fare squadra con gli amici per una partita più competitiva. esperienza.

STORIE DELL'EQUIPAGGIO DELLA NORTHSTAR

Con lo svolgersi del tuo viaggio a Concord, si svolgeranno anche le storie dell'equipaggio della Northstar.
Ogni settimana verrai accolto da nuovi filmati cinematografici presentati in anteprima nel gioco, che offrono narrazioni continue che si espandono sui personaggi e sulle loro avventure.

UN UNIVERSO IN ESPANSIONE

L'equipaggio della Northstar e della galassia Concord crescerà attraverso regolari aggiornamenti post-lancio che introducono nuovi Freegunner, modalità di gioco, mappe e mondi e filmati cinematografici settimanali senza costi aggiuntivi.

COSTRUITO PER PS5 E PC

Concord offre cross-play e progressioni incrociate tra console PlayStation®5 e PC, permettendoti di fare squadra con gli amici, goderti tutti i tuoi progressi e i contenuti sbloccati e accedere alle funzionalità PlayStation, come i trofei e l'elenco dei tuoi amici PlayStation, indipendentemente dalla piattaforma su cui giochi.
Per giocare a Concord è necessario un account PlayStation Network.
Nell'aprile 2023, con l'acquisizione di Firewalk Studios da parte di Sony, era stato annunciato lo sviluppo di un "multiplayer AAA" per PlayStation 5 e PC.
Il titolo del gioco è stato svelato nel maggio 2023 con un teaser trailer mostrato nel corso del PlayStation Showcase.
Concord è stato annunciato durante lo State of Play del 30 maggio 2024.Nei trailer sono stati mostrati cinque personaggi del titolo.
Concord è stato paragonato ai videogiochi Overwatch 2 e Destiny 2, oltre che al film Guardiani della Galassia.
Una beta del gioco è prevista per luglio 2024.

NINTENDO SWITCH

Drive your Nintendo Switch

HORI®

Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. © 2023 Nintendo

IL TOUR VA IN CAMPANIA

Proseguiamo il nostro viaggio su e giù per l'Italia, questa volta fermandoci nella provincia di Napoli e scopriamo cosa ha da raccontarci Gabriele Francesco.

Dicci qualcosa di te, nome, età, provenienza...
Mi chiamo Gabriele Francesco Abbondante, ho 25 anni e vivo a Marano di Napoli.

Che lavoro fai per vivere? Anzi per acquistare pop...
Sono odontotecnico, realizzo protesi dentali attraverso l'utilizzo di macchinari avanzati..

Innanzitutto com'è nata la passione per i funko pop?
La mia passione è nata per puro caso. Frequentavo le scuole al centro di Napoli e c'era una fumetteria vicino scuola che aveva esposto in vetrina dei Funko Pop.
Dato che al tempo a Marano, prima dell'arrivo di Ongame, era difficile trovarli in giro, insieme ad un amico abbiamo cominciato a comprarli per il puro gusto di possederli.

Da quanto tempo collezioni e quale è stato il tuo primo pop acquistato?
Sono un collezionista dal 2015 ed il primo pop che ho acquistato è stato quello di Ezio Auditore in versione Variant con le vesti nere.

Collezioni solo certe "famiglie" oppure acquisti tutto quello che ti piace?
Acquisto tutto ciò che mi piace, dagli animation ai movies ai television, se il POP rappresenta ciò che per me è un'icona lo devo avere.

Sai dirci quanti pop contiene la tua collezione? E quale di questi è quello a cui tieni di più?
Ad oggi possiedo all'incirca 250 POP e quello a cui tengo di più, oltre al primo che ho acquistato, è sicuramente la Cystal Ship, ovvero il furgoncino di Breaking Bad.

Invece quale è il più raro e costoso che possiedi? Lo venderesti mai per un'offerta irrinunciabile?
Il POP più raro che posseggo è la prima edizione di Brook di ONE PIECE che attualmente vale intorno ai 400 €.
Non la venderei perché l'acquisto è legato ad un ricordo particolare.

Lo acquistai sotto la supervisione di un amico che mi ha seguito e consigliato nella trattativa ed alla fine riuscii ad accaparrarmelo per 230€.
Ad oggi ha quasi raddoppiato il suo valore, si può dire che fu in investimento.

C'è un pop che hai cercato per tantissimo tempo prima di trovarlo? E invece quale ancora stai cercando?
Un POP che ho cercato per tanto tempo è stato quello di Moriarty della serie Sherlock nella sua versione con la corona che riprende la scena di quando ruba i tesori della regina, l'ho cercato per anni e sono riuscito ad averlo solo un paio di mesi fa.
Un POP che invece bramo ma che non

raccontaci anche tu della tua collezione, dei tuoi desideri e delle tue passioni! mandaci le tue foto scrivici sul sito ongame-network.it oppure sui social

riesco a trovare è sicuramente quello di Gus Fring di Breaking Bad nella versione con metà faccia "esplosa".

Un pop che non esiste ma vorresti fosse prodotto?
Vorrei prima o poi vedere ed avere un POP di Gatsu o comunque di Berserk in generale.

Hai qualcosa da rimproverare a Funko?
Insiste spesso nel produrre troppe versioni degli stessi personaggi non spaziando con brand che possono dare l'occasione di diversificarne parecchio la produzione.

E infine, collezioni anche altro oltre i pop?
Sì, colleziono manga, videogiochi, libri, action figures e carte collezionabili.

Ringraziamo Gabriele Francesco per il tempo che ci ha dedicato e Raimondo di Ongame Marano per il supporto.
Alla prossima

BEST SELLERS

i più venduti del mese

TOP 10

1°
One Piece
1607 Luffy Gear Five

2°
One Piece
98 Monkey.D.Luffy

3°
One Piece
1496 Roronoa Zoro
Nothing Happened

4°
Demon Slayer
1533 Tengen

5°
Pokemon
856 Lucario

6°
Pokemon
643 Mew

7°
Dragon Ball Z Super
386 Goku Ultra Istinct

8°
Disney: Lilo & Stitch
1045 Smiling Seatet

9°
Pokémon
353 Pikachu

10°
One Piece
1606 Katakuri

BENTORNATO EZIO

Il crossover di Ubisoft riporta in auge un personaggio mitico dei videogames che ha segnat

Lo scorso 5 luglio è arrivata nei negozi l'espansione di Magic, della serie Mondi Altrove, dedicata al videogame Assassin's Creed.
Composta da 100 carte, l'espansione è simile ad un micro-set: non è considerata per il gioco in draft, ogni bustina è composta da sette carte giocabili.
Le meccaniche proposte sono a tema assassino e magie storiche, l'unica novità viene dall'abilità Corsa Acrobatica: un costo di lancio alternativo che si attiva se un assassino o un comandante ha inflitto danno da combattimento ad un giocatore.
Tra le migliori carte proposte, vediamo:
Caduceo, Bastone di Ermete: ottimo equipaggiamento per gli archetipi Life;
Cavaliere dei Templari: interessante in Commander per acquisire artefatti leggendari;
Ciò Che Deve Essere Fatto: buon reanimator e mass removal per il Commander;
Esattore: interessante nei Blink per generare opposizione;
Layla Hassan: interessante per recuperare magie storiche in Commander;
Ostaggio dei Legionari: la ristampa funzionale di Pacifismo, sempre utile in Pauper;
Senu, Protettrice dallo Sguardo Acuto: eccezionale per generare vantaggi nei White Weenie e nei Death and Taxes, per gusto personale la considero tra le migliori carta del set;
Ballata della Bandiera Pirata: interessante per recuperare magie storiche in Commander;
Desincronizzazione: buon rimbalzino di massa, troverà spazio in Commander e Legacy;
Diventare Anonimo: una versione per permanenti di Certezza o Finzione, torna utile in Commander e Legacy;
Individuare una Via di Fuga: utile rimbalzino per il Commander Duel;
Inventore Leale: utile per cercare artefatti in Commander;
Leonardo da Vinci: una delle migliori carte dell'espansione, tornerà utile negli Artifact per generare vantaggi di sorta;

Occhio dell'Aquila: molto utile in Commander per pescare di massa;
Sedare: buon ritardante per il Pauper;
Teschio di Cristallo, Cannocchiale degli Isu: ottimo in Commander per acquisire artefatti;
Violazione Temporale: uno delle migliori carte dell'espansione, tornerà utile nei formati eterni che sfruttano il cimitero;
Ezio Auditore da Firenze: davvero utile in Commander, può diventare un ottimo comandante per i 5C;
Furto Minore: utile per rubare carte in Commander;
Riavviare la Sequenza: buon reanimator per il Commander;
Uccisioni Seriali: buon removal per il Commander;
Incursione al Monastero: utile in Commander per recuperare carte;
La Lancia di Leonida: ottimo equipaggiamento che genera vantaggi, una delle migliori carte del set;
Surtr, Jötunn del Fuoco: può infliggere danni costanti in Commander;
Arcieri del Palazzo: utile in side contro le creature volanti;
Aveline de Grandpré: utile nei Death Touch deck;
Achilles Davenport: un lord per gli Assassin Tribal;
Adéwalé, Spezzacatene: utile in Commander per acquisire carte tribal;
Altaïr Ibn-La'Ahad: da giocare negli Assassin Tribal da Commander;

o un'epoca

Arbaaz Mir: per infliggere danni costanti negli Artifact e nei Leggend;
Arno Dorian: un altro lord per i Tribal Assassin;
Aya di Alessandria: generatori di pedine per i deck Historic;
Basim Ibn Ishaq: può essere un buon comandante per il formato Commander Duel;
Bayek di Siwa: potenzia gli Artifact e i deck Legend;
Cleopatra, Regina in Esilio: da giocare nei Legend per potenziare l'esercito, spero che un giorno arrivi in Modern;

Edward Kenway: da giocare in Commander in più deck;
Eivor, Morso di Lupo: utile in Commander recuperare le magie saga;
Evitare i Tetti: sempre utile per generare pedine;
Havi, il Padre di Tutti: torna utile in Commander per recuperare magie storiche;
Haytham Kenway: lord per gli archetipi Knight;
Jackdaw: molto utile per pescare in massa negli Artifact e nei Veicle;
Mary Read e Anne Bonny: peschino costante per il Commander;
Presidente dell'Agenzia: ottimo negli Equipment Boros per lanciare con facilità le magie;

Ratonhnhaké:ton: interessante per generare vantaggi, potrebbe tornare utile anche in legacy visto il costo molto basso;
Ricostruire la Storia: utile in Commander per recuperare magie;
Shay Cormac: utile per rimuovere magie intoccabili;
La Triade Capitolina: incredibile nel Commander per gli archetipi Historic, genera un bel vantaggio;
Bastone dell'Eden, Chiave della Cripta: interessante in Commander per lanciare magie gratuite e pescare in massa;
Bomba Fumogena: buon artefatto protettivo;
Excalibur, Spada dell'Eden: da giocare in Commander, magari in combo con la Mistica Forgiapietra o Sostegno di Sigarda;
L'Animus: generatore di pedine leggendarie;
Mela dell'Eden, Reliquia degli Isu: per rubare magie degli avversari;
Mjölnir, Martello della Tempesta: buon equipaggiamento da Commander;
Yggdrasil, Motore della Rinascita: per rigiocare con facilità carte esiliate;
Abstergo Entertainment: utile per giocare di nuovo magie storiche, torna utile in più formati;

Infine, abbiamo ondate di ristampe niente male: Sentiero dell'Esilio, Riposa in Pace, Propaganda, Assassino Reale, Contatti nel Mercato Nero, Spinta Fatale, Mirare alla Gola, Ricongiungimento Catartico, Mortificare, Terminare, Trofeo dell'Assassina, Spada di Abbondanza e Carestia, Spada di Luce e Ombre e le Horizon Lands dei colori avversari.
Ultimo prodotto legato all'espansione sono gli Starter Deck destinati ai giocatori novizi per imparare a giocare a Magic. Sostanzialmente Assassin's Creed è una buona espansione, sono presenti molte carte che troveranno spazio concreto nel competitivo, tuttavia il modo di reperire le carte è alquanto fastidioso: sette carte per bustina sono davvero poche, sarebbe stato meglio realizzare dei deck di Commander.
Se siete dei collezionisti e degli amanti del brand, comunque, non potete farvelo scappare: è un'occasione unica!

MASTODONTICA ESPANSIONE PER UN CAPOLAVORO SENZA TEMP

Va stretto addirittura il termine espansione all'ultimo capolavoro di From Software

Dopo quasi un anno di assenza dal mondo di gioco creato da From Software e dal genio di Miyazaki, tornare nelle Lands Between è stata un'emozione unica, ricca di epicità e paura verso l'ignoto che questo DLC ci riserba.
Shadow of the Erdtree è un contenuto di una grandezza, ricchezza e complessità tale che chiamarlo DLC è sicuramente riduttivo, ma in alcuni casi gli starebbe anche stretto il termine "espansione" a cui si era abituati ormai 20 anni fa.
From Software sa bene che ampliare ulteriormente un capolavoro narrativo come Elden Ring è un lavoro difficile, ma sa ancora meglio che la sua community è stata abituata alla massima qualità negli anni, ed è sicuramente questo il pensiero che è passato per la testa agli sviluppatori che hanno ben compreso quanto Shadow of the Erdtree sarebbe stato un contenuto enorme per essere un DLC, ma non abbastanza per essere un Elden Ring 2.
Ed è proprio qua che troviamo la prova di come case di sviluppo come From Software ormai non ce ne siano molte in giro, perché vi renderete conto già dalle prime ore di avventura nella Terra delle Ombre che chiunque altro avrebbe venduto questo contenuto come sequel del gioco a prezzo pieno.

In Shadow of the Erdtree è una dichiarazione d'amore ai fan di Elden Ring e a tutti gli amanti dei souls.

Già il modo in cui si accede alle Lands of Shadow è peculiare e tipico di From Software, visto che a differenza di tante altre espansioni che hanno come unico paletto un livello consigliato o la conclusione dell'opera principale, in Elden Ring potremo accedere al DLC solo dopo aver sconfitto Radhan e Mohg, dove proprio nell'arena di quest'ultimo avremo modo di interagire con un nuovo personaggio che ci porterà a seguire le orme di Miquella.
In questa nuova mappa innanzitutto l'ottimo level design che ha reso Elden Ring il capolavoro che è, ma oltre ad una bellissima nuova terra da esplorare, il lavoro di From Software si è concentrato molto nell'espandere ulteriormente la verticalità dell'esplorazione e come di consueto, nell'offrire una mappa ricca di contenuti mai banali e legati alle vicende del mondo di gioco già affrontate nel titolo principale.
La lore viene espansa ulteriormente, creando nuove linee narrative che si incastrano perfettamente nel background narrativo del gioco base e nel complesso non si ha mai la sensazione di trovarsi di fronte a contenuti tagliati in precedenza dal gioco principale, ma di avere di fronte quello poteva tranquillamente essere un sequel dal punto di vista narrativo.
Sul discorso gameplay invece vediamo la continuità di gioco con Elden Ring ed è per questo che sicuramente From Software non se l'è sentita di farne un sequel visto che di novità degne di nota non ce ne sono moltissime anzi, Shadow of the Erdtree prosegue volutamente la linea di gameplay del gioco base, ampliandone le possibilità grazie a nuove tipologie di armi, nuove devastanti

titolo
ELDEN RING SHADOW OF THE ERDTREE

day one
21 GIUGNO

console
PS5 PS4 XBOX

genere
ADVENTURE

sviluppo
FROM SOFTWARE

publisher
BANDAI NAMCO

Ceneri di Guerra e una varietà ancora maggiori di build offerte al giocatore.
Le novità si estendono anche al comparto degli incantesimi e benedizioni, corredate da diversi nuovi amuleti e nuove quality weapons che permetteranno al giocatore di sbizzarrirsi ancora di più nel trovare nuove combinazioni di build, con un bilanciamento che è leggermente orientato all'attacco.
Di contro l'introduzione di tutti questi nuovi contenuti rende il bilanciamento abbastanza complicato se si rapporta ai nemici del gioco base, dove ci troveremo abbastanza facilitati nell'usare i contenuti del DLC piuttosto che quelli base.
C'è da tenere conto che Shadow of the Erdtree è un contenuto dedicato ai giocatori più navigati, a chi magari ha già finito Elden Ring diverse volte e a chi vuole una nuova sfida, non di certo a chi ha appena iniziato la sua avventura da Senz'Anima.
Il DLC è un contenuto decisamente impegnativo e se di primo impatto pensavamo di essere arrugginiti noi, fin dai primissimi area boss ci siamo dovuti ricredere. L'asticella si è decisamente alzata per controbilanciare sia le nuove armi e abilità introdotte, sia che si presume ci si avventuri nel DLC con un personaggio già intorno al livello 150, quindi con un build ben definita.
Sicuramente consigliamo di "ripassare" un po' le insidie del gioco base prima di affrontare la Terra delle Ombre, ma come sempre il sudore e le bestemmie che il Shadow of the Erdtree saprà tirarci fuori saranno sempre ricompensate da quel senso di soddisfazione epica che solo un vero souls sa offrire.

titolo
STAR WARS OUTLAWS

day one
30 AGOSTO

console
PS5 XBOX

genere
ACTION

sviluppo
MASSIVE ENTERTAINMENT

publisher
UBISOFT

Ambientata nell'universo di Star Wars tra gli eventi di L'Impero colpisce ancora (1980) e Il ritorno dello Jedi (1983), la storia segue una canaglia Kay Vess mentre pianifica una massiccia rapina.
Il gioco si gioca da una prospettiva in terza persona, con il giocatore che attraversa un ambiente open world e si impegna in varie attività.
Il team di sviluppo, supportato da Lucasfilm Games e altri dieci studi Ubisoft, ha cercato di combinare elementi canonici dell'universo di Star Wars con le proprie idee, concentrandosi sulla creazione di un gameplay cinematografico e senza soluzione di continuità.
Humberly González ha fornito la motion capture e la voce a Kay, mentre Dee Bradley Baker ha doppiato il suo compagno, Nix.

SCOPRI UNA GALASSIA DI OPPORTUNITÀ

Esplora mondi di ogni tipo con vivaci città e taverne. Sfreccia in sconfinati paesaggi planetari in sella al tuo speeder. Su ognuno di essi ti aspettano nuove avventure, sfide uniche e allettanti ricompense... se accetterai di correre il rischio.

VIVI L'AVVENTURA INEDITA DI UNA CANAGLIA

In questa storia, sei una canaglia che vive sul filo del rasoio. Con Nix al tuo fianco, impara a sfruttare ogni situazione a tuo vantaggio: sfodera il blaster, usa congegni e tattiche furtive per superare i nemici o aspetta il momento giusto per creare diversivi e avere la meglio.

AFFRONTA MISSIONI AD ALTO RISCHIO

Accetta incarichi rischiosissimi ma altrettanto redditizi dai sindacati criminali della galassia. Ruba oggetti preziosi, infiltrati in luoghi segreti e batti gli avversari in astuzia per unirti ai più temuti ricercati della galassia. La tua reputazione cambierà in base alle scelte che farai.

ENTRA NELLA CABINA DI PILOTAGGIO

Ai comandi della tua nave, la Trailblazer, ingaggia entusiasmanti combattimenti spaziali con l'Impero e non solo. Decidi di volta in volta quando inseguire, fuggire o attaccare per spuntarla sugli avversari.

Star Wars Outlaws è giocato in terza persona, il giocatore controlla il mascalzone Kay Vess, attraversando ambienti open world sui pianeti e nello spazio mentre si impegna in varie attività.
Il combattimento combina attacchi corpo a corpo e l'uso di un blaster, che ha diverse modalità di fuoco, incluso un impulso elettromagnetico.
Kay può utilizzare gli oggetti ambientali, come i barili esplosivi, a suo vantaggio.
Può anche usare la furtività per oltrepassare o neutralizzare i nemici.
L'arsenale di Kay include un rampino e un dispositivo di hacking elettronico.
Il suo compagno, una piccola creatura chiamata Nix, può scansionare l'ambiente, interagire con gli oggetti e distrarre o attaccare i nemici.
Il giocatore attraversa le superfici planetarie su una speeder bike e viaggia tra i pianeti a bordo di un'astronave chiamata Trailblazer.
Il giocatore può anche esplorare le orbite dei pianeti e delle lune,nonché impegnarsi in combattimenti spaziali utilizzando le armi della nave, inclusi un cannone laser e missili.
Le stazioni spaziali forniscono hub per il commercio e le missioni.
Man mano che il gioco procede, il giocatore può aggiornare le abilità di Kay e Nix, insieme a miglioramenti per il blaster, lo speeder e il Trailblazer.
Il giocatore può acquisire nuove abilità cercando esperti e completando i loro incarichi.
In Outlaws, il giocatore incontra quattro sindacati: il Clan Ashiga, Crimson Dawn, Hutt Cartel e Pyke Syndicate.
Completare gli incarichi per questi sindacati influenza la reputazione di Kay presso ciascuno di essi.
Un'elevata reputazione della fazione garantisce l'accesso a territori, incarichi, contratti e sconti nei negozi di fazione.
Al contrario, una bassa reputazione può portare i sindacati a inviare mercenari per inseguire Kay.
Le decisioni e le azioni del giocatore durante il gioco hanno un impatto diretto sulla reputazione di Kay.
Il gioco presenta un sistema di ricerca a sei livelli che determina l'intensità della ricerca di Kay da parte delle forze imperiali per aver commesso crimini.
Il giocatore può sfuggire all'inseguimento eliminando i nemici o nascondendosi.
Inoltre, il gioco presenta un albero di dialogo con scelte di risposta che influenzano i risultati della missione.
Outlaws è stato sviluppato utilizzando il motore Snowdrop, che è stato migliorato per supportare i tre pilastri fondamentali del design di Massive: città dinamiche e densamente popolate; paesaggi estesi con varie attività; e l'esplorazione dello spazio. Gli sviluppatori hanno scelto di realizzare manualmente ogni ambiente di gioco, decidendo di non utilizzare la generazione procedurale.
Il design visivo è stato ispirato dall'estetica degli anni '70 e '80, che Gerighty ha descritto come "senza tempo".
Ad esempio, il design semplicistico dell'astronave di Kay traeva ispirazione dai giocattoli degli anni '70.
Lo speeder di Kay è stato modellato su una moto da cross svedese, caratterizzato da uno stile semplificato e retrofuturistico. Il design di Nix combinava le caratteristiche degli animali domestici degli sviluppatori con quelle degli animali selvatici come gli armadilli.
Per catturare i movimenti di Nix, è stato utilizzato un pupazzo, mentre il modello 3D del personaggio utilizzava shader che imitavano il lattice.
Durante lo sviluppo delle opzioni di accessibilità, il team ha collaborato con giocatori con disabilità, consulenti e ha condotto ricerche sugli utenti. Hanno anche lavorato a stretto contatto con Descriptive Video Works per implementare la descrizione audio per i filmati, rendendo Outlaws il primo gioco Ubisoft a presentarla.
Il gioco offre 60 opzioni di accessibilità, inclusi segnali audio, aiuti visivi e controlli personalizzabili.

PLAYERS
CALENDARIO USCITE

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15

PLAYERS

16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31

22 PS5 - PS4 - XBOX

23 PS5

27 PS5 - PS4 - XBOX - NSW

29 PS5 - PS4 - XBOX - NSW

29 PS5 - NSW

29 PS5 - PS4 - NSW

30 PS5 - XBOX

AGOSTO

IL SOLE, LA SPIAGGIA E IL BRIVIDO DELLA COMPETIZIONE!

anno
2002

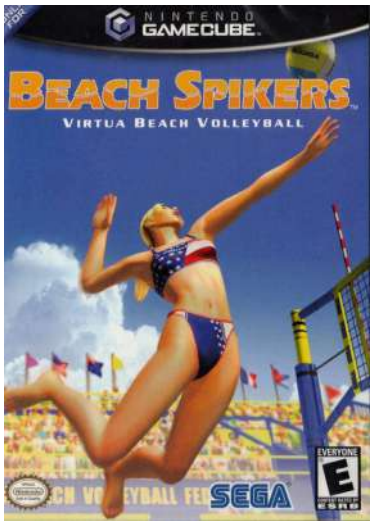
titolo
BEACH SPIKERS

console
GAMECUBE

genere
SPORTIVO

sviluppo
SEGA AM2

publisher
SEGA



Beach Spikers porta tutta l'emozione e il divertimento della pallavolo da spiaggia su GameCube.
Beach Spikers è stato sviluppato dal leggendario team Sega AM2, noto per altri grandi titoli arcade come Virtua Fighter e Daytona USA.
Il gioco è nato come arcade e successivamente adattato per GameCube, mantenendo l'azione frenetica e la giocabilità accessibile che hanno reso i titoli Sega così popolari.
Pubblicato nel 2002, questo titolo offre un'esperienza sportiva avvincente e coinvolgente, caratterizzata da un gameplay rapido e dinamico.
Con un focus sull'azione arcade e la possibilità di personalizzare le squadre, Beach Spikers è un gioco che riesce a catturare l'essenza dello sport estivo per eccellenza. Beach Spikers è un gioco di pallavolo da spiaggia a 2 contro 2.
Il gameplay è semplice da apprendere, ma difficile da padroneggiare, rendendolo accessibile per i nuovi giocatori mentre offre abbastanza profondità per quelli esperti.
I controlli sono intuitivi, permettendo ai giocatori di eseguire schiacciate, alzate, battute e muri con precisione e facilità.
Il gioco offre anche diverse modalità, tra cui Arcade, World Tour e Versus.
Nella modalità Arcade, i giocatori possono sfidare una serie di squadre controllate dalla CPU in partite che diventano progressivamente più difficili.
La modalità World Tour permette ai giocatori di creare e personalizzare la propria squadra, competendo in tornei globali per scalare le classifiche.
La modalità Versus consente di giocare contro amici in partite multiplayer, offrendo un'ottima opportunità per il divertimento competitivo.
Una delle caratteristiche più interessanti di Beach Spikers è la possibilità di personalizzare le squadre.
I giocatori possono creare squadre uniche, scegliendo tra diverse opzioni per l'aspetto fisico e gli abbigliamenti dei giocatori.
Questo aggiunge un livello di coinvolgimento personale e permette di creare una squadra che rispecchi il proprio stile.
Per un gioco del 2002, Beach Spikers presenta una grafica notevole.
I modelli dei personaggi sono dettagliati e ben animati, e le ambientazioni delle spiagge sono luminose e colorate.
Gli effetti visivi, come la sabbia che si solleva durante le partite e il movimento fluido dei giocatori, contribuiscono a creare un'atmosfera realistica e vivace.
La musica del gioco è ritmica e allegra, perfetta per accompagnare le intense partite sulla sabbia.
Gli effetti sonori, dai colpi della palla ai suoni ambientali della spiaggia, aggiungono un ulteriore livello di immersione, rendendo l'esperienza di gioco ancora più coinvolgente.
Beach Spikers è un titolo che cattura perfettamente l'essenza della pallavolo da spiaggia, combinando gameplay arcade avvincente con una presentazione visiva e sonora che evoca l'atmosfera estiva.
Nonostante sia un gioco di nicchia, offre un'esperienza ricca e divertente che merita di essere riscoperta dagli appassionati di sport e dai fan del retrogaming.
Se state cercando un gioco che vi faccia sentire il sole e la sabbia sotto i piedi, Beach Spikers è la scelta ideale per voi!

titolo
SPACE MARINE II
day one
9 SETTEMBRE
console
PS5 XBOX
genere
ACTION ADVENTURE
sviluppo
SABER
publisher
FOCUS ENTERTAINMENT

La galassia è in pericolo. Interi mondi stanno crollando. L'Imperium ha bisogno di te.
Vesti i panni di uno Space Marine sovrumano e brutale, il più grande tra i guerrieri dell'Imperatore. Sfrutta abilità mortali e un arsenale di armi devastanti per eliminare le orde inarrestabili di Tiranidi.
Tieni a bada gli orrori della galassia in epiche battaglie su pianeti remoti. Rivela segreti oscuri e respingi la notte perpetua per provare la tua fedeltà incrollabile nei confronti dell'umanità.
Ascolta la chiamata della battaglia.
Poiché la guerra è l'unica soluzione.
In Warhammer 40,000: Space Marine 2, il giocatore affronta i nemici utilizzando un mix di combattimento corpo a corpo e a distanza in terza persona.
Il giocatore controlla Titus, un luogotenente del capitolo Ultramarines e protagonista di ritorno dal primo gioco.
Titus è accompagnato per tutta la campagna dai compagni Space Marines Chairon e Gadriel che possono essere controllati da altri giocatori nella modalità multiplayer cooperativa del gioco o dall'intelligenza artificiale (AI) in modalità giocatore singolo.
Il gioco utilizza il combattimento a distanza quando si affrontano nemici più deboli come i Tyranid Gaunt, mentre è necessario il combattimento hack and slash quando si combattono nemici più potenti come il guerriero Tyranid che può bloccare i danni dei proiettili in arrivo.
I giocatori possono parare l'attacco di un avversario, anche se alcuni attacchi ostili non sono bloccabili e quindi devono essere schivati.
Inoltre, il giocatore può combattere al fianco dei fanti della guardia imperiale controllati dall'intelligenza artificiale in tutte le sezioni del gioco.
Tito è protetto da un'armatura. Quando la sua armatura si rompe, la sua salute diminuirà permanentemente quando viene attaccato.
La salute verrà ripristinata solo quando il giocatore recupera i kit medici sul campo di battaglia del gioco.
La sua armatura, tuttavia, si rigenererà dopo che Titus avrà eseguito un attacco esecutivo contro un nemico.
Se la salute di un personaggio è esaurita, il personaggio cadrà a terra e sanguinerà per 30 secondi durante i quali altri personaggi potranno rianimarlo prima che muoia.
Il gioco supporta anche una modalità cooperativa separata denominata "Operazioni" e tre modalità multiplayer competitive 6v6 (Annihilation, Seize Ground e Capture and Control).
I giocatori possono scegliere tra sei diverse classi di personaggi e personalizzare liberamente il proprio avatar giocatore con vari oggetti cosmetici.
Il gioco è ambientato nel 42esimo Millennio, durante l'Era Indomitus, l'Era dell'Imperium Oscuro.
Dopo il ritorno del Primarca Roboute Guilliman, l'Imperium dell'Uomo ha lanciato una campagna decennale nota come Crociata Indomitus con l'obiettivo di recuperare i mondi perduti dai suoi nemici e riportarli indietro dall'orlo del collasso.
Tuttavia, quando sembra che l'Imperium abbia preso il sopravvento, una razza aliena conosciuta come Tiranidi della Flotta Alveare Leviatano emerge dalla parte occidentale della galassia e in numero maggiore che mai.
Questo dà inizio alla quarta guerra tirannica.
I principali nemici del gioco sono i Tiranidi (ritenuti una scheggia della Flotta Alveare Leviatano) e le forze del Caos.
I Tiranidi sono una razza insettoide extragalattica il cui unico scopo è consumare tutte le forme di biomateria. Le forze del Caos ritornano dal primo gioco, seguaci dei demoniaci Dei del Caos.
Confermati nel gioco saranno i Thousand Sons, una delle nove legioni traditrici di Astartes devote a Tzeentch, il dio del caos della stregoneria, della manipolazione e della mutazione.

Dopo gli eventi del primo gioco, il Capitano Demetrian Titus (Clive Standen) fu indagato dall'Inquisizione e arrestato con l'accusa di eresia.

Anche se alla fine gli è stato permesso di tornare nel Capitolo degli Ultramarine, le sue accuse hanno suscitato sospetti da parte del suo Capitolo e di conseguenza è stato retrocesso a Tenente.
Da allora Titus ha subito il Rubicon Primaris, un processo che lo trasforma da Firstborn Marine in Primaris Space Marine (quest'ultimo essendo più alto, più forte e più veloce del primo).
La campagna principale segue il tenente Titus che combatte le forze della flotta alveare Leviathan, che hanno invaso i mondi imperiali di Avarax e Kadaku.
Viene raggiunto dai suoi nuovi compagni di squadra, il fratello sergente Gadriel e il fratello Chairon.

Warhammer 40.000: Space Marine 2 è stato annunciato il 9 dicembre 2021 con un trailer cinematografico ai Game Awards 2021.
Nel giugno 2023, al Summer Game Fest 2023, è stato confermato che la campagna sarebbe stata caratterizzata da una modalità cooperativa per tre giocatori con altri giocatori o con l'intelligenza artificiale. È stato inoltre rivelato che il gioco era previsto per una versione "invernale" del 2023. Alla fine di agosto è stato rilasciato un trailer del gameplay, oltre alla conferma che sarebbe stata rilasciata una beta.
Nel settembre 2023, Games Workshop ha rilasciato un gioco da tavolo basato sul gioco che include un modello in miniatura di Titus. A novembre, Games Workshop e Wētā Workshop hanno rivelato diverse statuette in lavorazione, una delle quali è una statuetta di Tito con armi e teste intercambiabili.

IN ARRIVO IL 9 SETTEMBRE

ASCOLTA IL RICHIAMO DELLA BATTAGLIA

WARHAMMER 40,000

SPACE MARINE II

SUPER OFFERTA IN ESCLUSIVA

PRENOTA SUBITO PER OTTENERE

KONTROLFREEK ACTION LOTUS*

18 www.pegi.info

* KONTROLFREEK Action Lotus compresi nel prezzo, salvo esaurimento scorte promozionali

Warhammer 40,000: Space Marine 2 © Games Workshop Limited 2024. Space Marine, the Space Marine logo, GW, Games Workshop, Space Marine, 40K, Warhammer, Warhammer 40,000, 40,000, the 'Aquila' Double-headed Eagle logo, and all associated logos, illustrations, images, names, creatures, races, vehicles, locations, weapons, characters, and the distinctive likeness thereof, are either ® or TM, and/or © Games Workshop Limited, variably registered around the world, and used under licence. Focus Entertainment and its logos are trademarks, registered or not, of Focus Entertainement. Saber Interactive and its logos are trademarks, registered or not, of Saber Interactive. All rights reserved to their respective owners.

SABER FOCUS ENTERTAINMENT WARHAMMER OFFICIALLY LICENSED

ESWAP X2 ELDEN RING

Thrustmaster presenta un gran controller per un gran gioco!

L'Eswap X2 Elden Ring Edition è il controller di Thrustmaster dedicato a Shadow of the Erdtree. Si tratta di una versione a tema del pad Eswap X2, compatibile ovviamente con PC e Xbox.
Il controller si presenta decorato con colori e motivi che riprendono lo stile del gioco e caratterizzato da una combinazione di nero, rosso ed oro. Al centro della scocca superiore, troneggia l'immagine di Messmer l'Impalatore, uno dei boss principali del DLC e anche la croce direzionale e gli analogici riprendono i toni brillanti del color oro.

NON CONOSCERAI MAI LA SCONFITTA

Non lasciare che le tenebre divorino la tua anima. Forgiato nelle mistiche profondità dell'Interregno, ESWAP X2 ELDEN RING illuminerà il tuo cammino nel Regno delle ombre.
Alzati, Senzaluce: afferra il tuo gamepad e parti alla conquista dell'Interregno!

ADDENTRATI NELL'INTERREGNO, SENZALUCE

Ispirato ai leggendari artefatti dell'Interregno, l'ESWAP X2 ELDEN RING è stato forgiato per tutti i giocatori decisi ad avventurarsi nel Regno delle ombre. Senzaluce, preparati a trascendere i confini della tua impresa con l'ESWAP X2, su licenza ufficiale ELDEN RING.

SU MISURA PER LA TUA BUILD

Il gamepad ESWAP X2 ELDEN RING si adatta alle tue preferenze di gioco, per un controllo e una maneggevolezza ottimizzati. Grazie alla tecnologia Hot-Swap, puoi sostituire i moduli del gamepad in un lampo, in qualsiasi momento. Scegli al build che più ti si addice!

REAGISCI ISTANTANEAMENTE

Verrai immediatamente conquistato dall'eccezionale reattività dei pulsanti meccanici, con una velocità aumentata del 64% rispetto ai normali pulsanti a membrana*. Goditi la reattività di ogni schivata e parata, grazie a una distanza di attivazione ridotta a soli 0,3 mm.
*Testata in condizioni di laboratorio

TRIONFA CON COLPI INARRESTABILI

Gli scontri in Elden Ring sono formidabili nella loro complessità. Tenendo questo ben in mente, abbiamo dotato l'ESWAP X2 ELDEN RING di due mini-stick S5 NXG, in grado di rispondere a ogni tuo movimento. Questa armi incredibilmente precise ti consentiranno di assestare attacchi chirurgici, schivare colpi fatali e lanciare incantesimi con una precisione divina.

OTTIMIZZA IL TUO ARSENALE DI ABILITÀ

Liberati dai limiti imposti dai normali pulsanti dei gamepad, aumentando enormemente le tua possibilità di azione grazie all'ESWAP X2 ELDEN RING. Puoi rimappare direttamente una qualsiasi funzione su uno dei 4 pulsanti aggiuntivi presenti sul retro del gamepad. Ottimizza il tuo stile di gioco con un completo arsenale di pulsanti, per affrontare le sfide del Regno delle ombre.

CREA E USA LA TUA BUILD

Prendi il controllo del tuo gamepad grazie alla possibilità di configurare totalmente i livelli di sensibilità e le impostazioni del ESWAP X2 ELDEN RING. Con il software ThrustmapperX, potrai personalizzare liberamente i livelli di sensibilità dei mini-stick e la corsa di attivazione dei grilletti, nonché rimappare tutti i pulsanti del gamepad, per adattarli alle tue preferenze e alla tua build.
Il controller Eswap X2 è noto per il suo livello di precisione e le molte opzioni di personalizzazione.
Sarà possibile, infatti, configurare il controller tramite il software proprietario ThrustmapperX, scaricabile gratuitamente e riassegnare i vari pulsanti e modificare la sensibilità dei mini-stick, oltre a quella dei grilletti. Inoltre, il pad è dotato di pulsanti meccanici il 64% più veloci rispetto ai normali pulsanti a membrana, con distanza di attivazione ridotta a 0,3 mm.
La confezione del pad include anche diversi accessori. Ve li elenchiamo qui di seguito:

- 2x Moduli mini-stick intercambiabili
- 2x Moduli impugnatura intercambiabili
- 2x Grilletti intercambiabili
- 1x Modulo D-pad a quattro direzioni "D-IPPON" intercambiabile
- 2x Cappucci aggiuntivi per mini-stick
- 1x Cavo di alimentazione
- 1x Cacciavite per rimuovere i moduli
- 1x Custodia per riporre cacciavite e cavo
- Guida rapida e informazioni sulla garanzia

Il prezzo del controller è di 199€. Non si tratta di un controller economico, ma di un pad dalle elevate prestazioni che vi permette di avere un'esperienza di gioco immersiva e di qualità, grazie alle sue caratteristiche e alle sue elevate opzioni di personalizzazione.

IN ARRIVO IL 22 AGOSTO

OFFICIAL GAME OF THE ATP AND WTA

TIEBREAK

PRENOTA SUBITO

A SOLI **€ 49.99***

ANZICHÉ € ~~60,99~~

3 www.pegi.info

PS5 | PS4 | XBOX SERIES X|S | XBOX ONE | BIGANT STUDIOS | nacon

* Offerta valida salvo esaurimento scorte promozionali.

TIEBREAK ©2024 Published by Nacon and developed by Big Ant Studios.
All right reserved. All stadiums, tournaments, player names and appearances, outfits and brands are the properties of their respective owners.
All other trademarks are of their respective owners

Altered®

PREORDINA ALTERED
E OTTIENI UN ESCLUSIVO
BOX PORTA-SEGNALINI GAMEGENIC!*

ESPLORA L'INASPETTATO
CON ALTERED, IL NUOVO TRADING CARD GAME!

CARATTERISTICHE PRINCIPALI

- Turni della durata inferiore al minuto per un'eserienza di gioco veloce
- Scansiona le buste per aggiungere le carte alla tua collezione digitale
- Stampa carte dalla tua collezione digitale in qualsiasi lingua

MECCANICHE DI GIOCO

- Strategia
- Deckbuilding per ogni fazione
- Azioni alternate
- Gestione delle risorse

©2023-2024 EQUINOX TUTTI I DIRITTI RISERVATI.
© Copyright 2024 Gamegenic.

*Fino ad esaurimento scorte

EQUINOX® GAMEGENIC®

HOBBYNXT

DISCOVER
HOBBY NEXT:

EURO 2024 BEST XI

Pur essendo stata una competizione ben poco felice per la nostra nazionale, Euro 2024 si è rivelato un torneo godibile e ricco di sorprese, con protagonisti annunciati e altri meno facili da immaginare.

La top 11 che vi proponiamo tiene conto della globalità delle gare, dunque non sorprendetevi se non troverete calciatori che hanno fatto particolarmente bene solo nelle fasi finali.
Unico paletto che ci siamo posti: massimo un giocatore per squadra.
In porta scegliamo quello che probabilmente, assieme a **Calafiori**, è stato l'unico degli azzurri a mantenere le aspettative: **Gigio Donnarumma** ha provato a tenerci in vita fin troppe volte, con interventi ai limiti dell'umano, respingendo le immotivate critiche che gli erano piovute addosso nel periodo immediatamente precedente l'europeo.
Nemmeno Francia e Inghilterra pur non convincendo all'inizio, sono riuscite a progredire nella competizione grazie a giocate temporanee, ai colpi di loro campioni e alla solidità difensiva, in nome della quale inseriamo **Saliba e Walker**, tra i più positivi dei rispettivi pacchetti arretrati.
Completano il pacchetto il commovente **Hancko**, baluardo della Slovacchia di **Ciccio Calzona, e Merih Demiral**, mattatore contro l'Austria con una doppietta.
Il solidissimo trio di centrocampo è formato da **Vitinha e Xhaka**, padroni del vapore e aghi della bilancia delle mediane di Portogallo e Svizzera, con **Marcel Sabitzer** qualche metro più avanti; l'austriaco è stato uno dei migliori giocatori della competizione, abbinando qualità e quantità a livelli altissimi, rifinendo e finalizzando con eguale precisione.
Per arginare le nostre ali gli avversari dovranno sudare le proverbiali sette camicie, dato che sia **Nico Williams che Jamal Musiala** combinano una grandissima tecnica a velocità supersonica, cocktail che ha fatto impazzire tutte le difese di Euro 2024 fin qui.
In avanti non potevamo che schierare **Mikautadze** come esponente della sorprendente Georgia, che pur arrendendosi alla Spagna ha colto uno storico passaggio del turno alla prima partecipazione, con la punta del Metz come terminale principale.
Sperando possiate divertirvi con la nostra squadra, vi auguriamo buone vacanze!

rating	95	pac	91	pas	87	def	82
chemistry	22/33	sho	81	dri	89	phy	89

IL TERZO SET SPECIALE DESTINATO AL FORMATO MODERN

Composto da 303 carte, nel set sono presenti carte inedite e ristampe eccezionali.

Essendo un'espansione piena di primizie, diamo immediatamente spazio alle migliori carte proposte.

COMUNI

Le Common Fetchlands sono un ciclo di terre che permettono di cercare terre base del tipo indicato, inoltre hanno anche l'abilità Ciclo. Il Pauper guadagna altre ottime terre che rendono il formato sempre più stabile;
Ariete Cefalico: una versione alternativa di Placca Cefalide, talmente potente che è già stata bandita in Pauper;
Famiglio Rinnovato: utile negli Affinity per controllare, troverà spazio in Pauper;
Predone Maledetto: ottima creatura removal, troverà molto spazio in Pauper e nei Toolbox;
Guardacancelli Fuso: utile nei Red Deck Wins e negli Aggro di Pauper per infliggere danni costanti;
Picco d'Etere e Sintonia Narrativa sono ottime carte blu che generano vantaggio negli archetipi Energy.

NON COMUNI

Sono presenti nuove terre bifronte che torneranno sempre molto utili per gli archetipi Belcher;
Sacerdote di Titania e Simbionte di Boscocavo sono due ristampe di lusso che potenziano gli archetipi Elf Tribal di Modern;
Fusione: il ritorno di uno dei più potenti removal per artefatti di sempre;
Distesa Innevata: adesso anche i deck incolore possono giocare le magie neve;
Ninnolo Irritante: eccezionale artefatto da side che blocca ondate di deck che giocano magie gratuitamente, troverà spazio anche in Legacy e Vintage;
Scarica Elementale Nulla: interessante magia anti-multicolore, potrebbe trovare spazio nelle side di Artifact ed Eldrazi;
Caverna di Urza: interessante per recuperare terre di ogni genere. I
n Commander diventerà obbligatoria, potrebbe tornare utile negli Amulet Titan e nei Tron;
Raptor Amplificato:molto giocato nei Midrange per acquisire carte;
Generatorium Izzet: tornerà molto utile negli Energy Combo per abbondare di energia;
Genesi Planare e Scarica Cerebrale sono buon magie per acquisire carte, torneranno molto utili Modern;
Relegare nel Ricordo: molto interessante per neutralizzare abilità e magie incolore, da giocare contro Artifact ed Eldrazi.

RARE

E' possibile trovare le cinque Fetch Land del Ciclo Assalto. Sono un'eclatante occasione di recupero, del resto di tratta delle migliori terre di sempre;
Guardiano Silvestre, Kappa Cannoniere, Laelia, la Lama Riforgiata, Diluvio Tossico e Canto di Orim sono alcune delle ristampe di lusso presenti nel set;
I "Bagliori" sono cinque free-spell che vengono giocate gratuitamente se sacrificata una creatura, trovano molto spazio in competitivo;
Messaggera dei Mari: incredibile per il Merfolk Tribal, si tratta del Magus della Luna di colore blu. Trova spazio in molti formati per bloccare la maggior parte dei deck;
Luna d'Inverno: una versione aggiornata del Globo dell'Inverno, verrà molto giocata nelle side del competitivo.
(continua)

NINTENDO SWITCH
Nintendo
THE LEGEND OF ZELDA™
Echoes of Wisdom
7
www.pegi.info
IN ARRIVO IL 26 SETTEMBRE
PRENOTA SUBITO

RARE MITICHE

Tra le ristampe mitiche vediamo cult imprescindibili come Reclutatrice della Guardie, Torre di Phyrexia ;
Abbiamo il ritorno delle **"origini dei planeswalker"**: creature leggendarie che si trasformano in planeswalker famosi. Vediamo: **Ajani, Reietto Nacatl//Ajani Vendicatore Nacatl** (nonostante sia legato ai felini, questa versione di Ajani sta avendo molto successo, specialmente nei Collector's Cage), **Tamiyo, Studentessa Curiosa//Tamiyo Studiosa Esperta** (già un classico per pescare, sta trovando molto spazio nei Control di Modern e Legacy), **Sorin della Casata Markov//Sorin, Neonato Famelico** (utile nei Life per controllare), **Ral, Mago dei Monsoni// Ral, Prodigio di Leyline** (sta già trovando spazio negli Storm di Legacy e Modern) e **Grist, Larva Vorace//Grist, Sciame Infestante** (buona difensiva e generatrice di pedine per gli archetipi The Rock e Toolbox);
Gli Eldrazi tornano in grandissimo stile con il ritorno dei tre grandi titani. Vediamo: **Emrakul, il Nuovo Mondo** (devastante e ruba le creature avversarie, trova già spazio negli Urzatron), **Ulamog, il Contaminatore** (un macinatore di carte in tutti i sensi, trova spazio nei Tron e nei Creativity) e **Kozilek, la Realtà Infranta** (leggermente inferiore rispetto le precedenti versioni e gli altri titani, trova spazio negli Aggro Eldrazi per potenziare l'esercito);
Necrodominio: forse la carta più forte di tutta l'espansione!
Questa è una versione alternativa di Necropotenza, trova molto spazio nei Necro Combo di Legacy e nei MBC di Modern.;
Infernogoyf: una versione ancora più veloce del mitico Tarmogoyf!
Già trova spazio nei Jund di Legacy e Modern;
Branco di Ocelot: creatura weenie molto veloce, troverà spazio in molti deck come Life e Cat Tribal;
Korvecdal Eladamri: l'eroe di Cielosudario torna e trova già spazio nel Toolbox per lanciare con facilità le creature. Torna utile anche nell'Elf Tribal;
Phlage, Titano della Furia di Fuoco: a sorpresa, viene proposto un altro titano con le stesse meccaniche dell'espansione Theros Oltre la Morte.
Non è minimamente paragonabile ad Uyro o Kroxa, però sta già trovando spazio nei Midrange di Legacy e Modern;
Labirinto di Ugin: già obbligatoria in tutti i Tron.

Non è finita qui, perché sono presenti altri prodotti collegati all'espansione. Con immenso stupore, Orizzonti di Modern 3 è stato collegato a quattro deck destinati al formato Commander. Vediamo:
Graveyard Overdrive: un deck Graveyard Jund che genera ondate di pedine Tarmogoyf;
Tricky Terrain: un Ramp Lands dell'accoppiata Simic;
Creative Energy: un deck Energy dei colori Jeskai;
Eldrazi Incursion: un Eldrazi Tribal che è sia incolore e sia pentacolore.
Nelle bustine collector è possibile trovare anche le Ristampe Retrò, ovvero alcuni cult delle prime due espansioni della serie "Orizzonti di Modern" riproposte con grafica pre-Modern. Vediamo cult come: il **"Ciclo delle Incarnazioni"**, **Sentinella di Esper, Sguarnire, Incanalatrice di Ira Draconica e Ragavan, Ladruncolo Agile.**
Infine, sono presenti anche quindici carte della serie Special Guest. Vediamo: (di nuovo) il **"Ciclo delle Incarnazioni", Veggente dell'Intreccio di Pensieri, Finale Prismatico, Iterazione Espressiva, Smembrare e Persistere.**

Ancora una volta abbiamo un prodotto eccezionale che ci propone ondate di carte che stanno già prendendo piede in competitivo.
Il mio consiglio è quello di recuperare le migliori carte di Orizzonti di Modern 3 perché detteranno legge nel gioco competitivo dei prossimi anni.
Tuttavia, non dimenticatevi del costo economico dell'espansione: essendo un prodotto pregiato costa molto di più rispetto le normali bustine.
Purtroppo l'eccellenza costa! In ogni caso, l'espansione è promossa su tutti i fronti!

CIELI SCINTILLANTI

Disney LORCANA TRADING CARD GAME

TEMPO DI FESTA E BALDORIA

I festeggiamenti sono appena iniziati, e siete invitati!
Vi riunirete con gli Illuminatori e i glimmers presso il Grande Illuminarium per giochi, cibo, musica, balli e altro ancora.
L'elenco degli ospiti comprende volti nuovi come Ralph Spaccatutto e i suoi amici pixelati della Litwak's Arcade, nonché Anna, Elsa e Olaf reduci dalla loro ultima avventura nella Foresta Incantata.
Un evento che il reame ricorderà per sempre.

PRENOTA SUBITO

© Disney
Operato da Ravensburger, un licenziatario ufficiale di Disney.

Ravensburger

OPPO RENO 12 PRO: L' AI LA FA DA

Oppo Reno 12 Pro è un smartphone Android di buon livello, fortemente votato all'imaging, in

Per la prima volta negli ultimi anni OPPO si presenta sul mercato con un prezzo in linea con i competitor, visti gli aumenti delle precedenti generazioni; ad ogni modo questo OPPO Reno 12 Pro lo si trova online a cifre già molto vantaggiose, perciò il rapporto qualità prezzo si consolida ulteriormente.
A partire dalla barra laterale che ora diventa intelligente: al suo interno, oltre che le classiche scorciatoie a cui siamo abituati, adesso troviamo l'AI Toolbox, che consente un accesso rapido a funzioni come AI Write, AI Speak e AI Summary, tutte quante al momento utilizzabili solo in lingua inglese, ma che nel giro di qualche settimana dovrebbero funzionare, grazie ad un aggiornamento, anche in lingua italiana.
Tra le funzioni AI utilizzabili subito, però, ce ne sono un paio che sono davvero simpatiche e carine nell'utilizzo di ogni giorno: in primis, all'AI Studio, che permette di creare avatar digitali o ritratti artistici partendo da una nostra foto, sfruttando le avanzate capacità di AI generativa.
Tuttavia, come visto su alcuni motori generativi del calibro di Midjourney, la tendenza al momento è quella di snaturare ancora un po' i soggetti.
Notevolmente migliorato anche l'editing delle foto che adesso supporta la cancellazione intelligente (AI Eraser) di eventuali intrusi all'interno dei nostri scatti, modalità che funziona piuttosto bene e segue sulla falsa riga quello già visto sui Pixel e anche sui vari Samsung di ultima generazione.

Hardware e prestazioni

Sul fronte hardware, invece, una gran bella sorpresa quella trovata: parlare di Mediatek fino a poco tempo fa significava, per i produttori, risparmiare e fare un prodotto mediocre per l'utente che non legge la scheda tecnica e compra uno smartphone solo in base al prezzo, ma con il nuovo Dimensity 7300 Energy Edition a 4nm, la musica è davvero cambiata, ma d'altronde in casa Mediatek questa è una tendenza che da anni si è invertita.
E' l'ennesimo OPPO di qualità sul fronte prestazioni: nell'utilizzo di ogni giorno è un fulmine, la buona ottimizzazione fa da sfondo e il risultato non può che essere uno smartphone affidabile in tutti i contesti di utilizzo. L'unico appunto da fare è legato alle temperature quando si mette sotto stress il dispositivo: se si esagera con le sessioni di benchmark oppure con l'utilizzo di giochi piuttosto pesantucci, potrebbe risultare un po' più tiepido del solito. Tuttavia il sistema di raffreddamento integrato offre una dissipazione del calore piuttosto veloce e performante, perciò probabilmente il problema non sussisterà per la gran parte degli utilizzatori.
Sul fronte connettività, invece, supporta due schede sim in formato Nano, ma purtroppo è assente la compatibilità con le eSIM, sempre più in voga soprattutto per i viaggi all'estero molto brevi dove si può acquistare in pochi minuti una SIM direttamente dallo smartphone; presente, invece, il Bluetooth 5.4, la compatibilità con il Wi-Fi 6 e l'NFC.

Design e materiali

Uno degli aspetti più interessanti del nuovo OPPO Reno 12 Pro è senza dubbio il suo design, ma d'altronde per chi segue il brand da diversi anni e non solo dalla sua comparsa nelle grandi catene di elettronica, ricorderà design iconici e memorabili.
Qui il vero tocco distintivo è dato dalla texture Fluid Ripple sulla back cover in vetro, una finitura che conferisce allo smartphone una sensazione di tridimensionalità pazzesca, visti i bei giochi di luci e forme che si creano.
Molto bello anche il camera bump di queto Reno 12 Pro, che arriva in primis con una forma rettangolare con gli angoli arrotondati, ma soprattutto con una finitura zigrinata lungo il bordo davvero piacevole; peccato, però, che la finitura in vetro catturi molto la polvere quando mettiamo in tasca lo smartphone, oltre che le impronte se ci passiamo sopra le dita, caratteristica che però accomuna la gran parte dello smartphone nella sua parte posteriore.
Il frame laterale, seppur sia piuttosto sottile e con una finitura lucida, è realizzato in plastica ed è forse l'unico elemento di questo design che personalmente ho trovato fuori luogo, e non all'altezza di tutto il resto.
Tuttavia, escludendo questo piccolo dettaglio, il dispositivo è decisamente ben costruito e realizzato, con in più anche una certificazione IP65 che garantisce protezione contro polvere e schizzi d'acqua.
OPPO Reno 12 Pro è uno dei telefoni di fascia media più piacevoli da impugnare e utilizzare; d'altra parte con un peso di

PADRONA

n grado di soddisfare anche l'utente più esigente.

soli 180g e dimensioni di 161.45 x 74.79 x 7.40 mm, si posiziona tra i dispositivi più ergonomici di recente rilascio. La dotazione di tasti, invece, prevede tre pulsanti canonici sul lato destro, uniti al connettore USB-C in basso, insieme al microfono e allo slot per le schede SIM; in alto, infine, c'è spazio per il secondo microfono oltre che per la porta infrarossi, aggiunta sempre presente di OPPO a bordo dei suoi smartphone.

Display

Frontalmente, poi, OPPO ha scelto un vetro certificato Gorilla Glass Victus 2, a protezione del suo display OLED da 6.7 pollici; qui il vetro è piacevolmente arrotondato lungo i quattro bordi, ma non è da considerarsi un vero e proprio smartphone dai bordi curvi, anzi se non lo avessi guardato da vicino, probabilmente non avrei nemmeno percepito le lievi curve che lo contraddistinguono.
Il pannello OLED da 6.7 pollici rappresenta uno dei veri punti di forza indiscussi del nuovo OPPO Reno 12 Pro.
Lo schermo qui ha una risoluzione FullHD+ pari a 1080 x 2412 pixel, una velocità di aggiornamento pari a 120Hz e soprattutto è compatibile con l'HDR10+ per la riproduzione di film in streaming e video su YouTube. Tra le altre caratteristiche impattanti non possiamo non menzionare i 1200 nits garantiti di picco, che per quanto non rappresentino un primato in questa fascia di mercato, nel concreto si traducono comunque in una buona retroilluminazione ed in colori brillanti, in pieno stile OPPO.
Molto buona l'aggiunta del sensore biometrico sotto il display in posizione centrale, un sensore piuttosto reattivo e veloce nello sblocco, che se abbinato a quello facciale, praticamente ridurrà a zero le possibilità che voi dobbiate inserire un PIN per mancato sblocco.

Fotocamera

L'ambito fotografico è uno dei più studiati e curati da parte di quasi tutti i produttori di smartphone al momento in circolazione: l'importanza di un buon comparto fotografico, ormai, è argomento sulla bocca di tutti anche perchè con l'uso smisurato dei social network, anche gli utenti finali si dimostrano sempre più attenti a queste caratteristiche.
E OPPO questo lo sa bene: il nuovo Reno 12 Pro, infatti, strizza l'occhio a modelli ben più costosi, integrando un pacco lenti di tutto rispetto, a partire dalla primaria da 50MP f/1.8, seguita da una lente telescopica sempre da 50MP f/2.0 e una ultra-wide da 8MP f/2.2, oltre che una lente selfie frontale da 50MP f/2.0.
La fotocamera principale utilizza il sensore Sony LYT-600, già famoso per il gruppo BBK di cui OPPO fa parte insieme a OnePlus e Realme; questa lente offre risultati sono buoni, con un'ottima gamma dinamica e poco rumore anche in condizioni di scarsa illuminazione, grazie alla tecnologia stacked dei sensori LYTIA. La fotocamera ultra-grandangolare non dispone di autofocus e purtroppo è l'unico vero tallone d'Achille di questo comparto fotografico del Reno 12 Pro; le foto risultano un po' meno ricche di dettagli, così come la messa a fuoco che non è propriamente perfetta nei punta e scatta. Il teleobiettivo, invece, fa un significativo passo avanti, perchè nonostante sia sprovvisto di stabilizzazione, fornisce degli ottimi ritratti in tutte le condizioni di luce, seppur migliorabili di notte.
Molto bene, invece, la lente frontale per i selfie che riesce a fornire in tutte le circostanze dei buoni scatti, ottima la possibilità di ampliare o stringere l'angolo di visuale, ma soprattutto molto comodo l'autofocus, utile nella modalità ritratto che permette di gestire la profondità di campo in post-produzione.
Per quanto riguarda i video, invece, la registrazione si ferma solo a 4K 30fps e non 60 fps, risoluzione che oltretutto non è supportata né dalla fotocamera ultra-grandangolare né dal teleobiettivo che invece si fermano entrambi a 1080p; ad ogni modo qualità delle riprese abbastanza buona, audio altrettanto, perfettamente in linea con i suoi competitor.

Autonomia

La batteria da 5000 mAh, grazie al SoC utilizzato e alla buona ottimizzazione della ColorOS, riesce a garantire con ogni genere e tipologia di utilizzo un'autonomia decisamente positiva; nei miei giorni di test non c'è stata occasione in cui lui non mi abbia portato fino a sera, lasciandomi spesso anche con un buon 20-30% di autonomia residua a fine giornata, sempre con almeno 5-6 ore di schermo attivo. Per di più, immancabile la tecnologia di ricarica rapida SUPERVOOC da 80W che permette di passare da 0% a 49% in soli 18 minuti e di raggiungere il 100% in circa 45 minuti.

Prezzo

OPPO Reno 12 Pro arriva in vendita sul territorio italiano a 599 euro di listino, una cifra che di per sè potrebbe non convincere propriamente tutti, ma che, dati alla mano, è in linea con tutti quanti gli altri player al momento sul mercato.

titolo
FUNKO FUSION
day one
13 SETTEMBRE
console
PS5 PS4 XBOX
genere
ADVENTURE
sviluppo
10:10 GAMES
publisher
SKYBOUND

Vivi un festival del fandom mai visto prima d'ora con Funko Fusion!
Esprimi la tua passione con più di 60 personaggi giocabili provenienti da oltre 20 franchise tra i più amati, il tutto accuratamente ricreato in stile Funko Pop!
Gioca online con altri 3 giocatori ed esplora i magnifici mondi di Jurassic World, Ritorno al Futuro, Lo Squalo, La Cosa, Chucky, Battlestar Galactica, Hot Fuzz, The Umbrella Academy, Five Nights at Freddy's, Masters of the Universe, Invincible e molti altri ancora!

Gioca nei mondi più amati di sempre

Combatti contro nemici e risolvi enigmi in mondi vasti, diversi e ricchi di personalità. Rivivi i momenti più memorabili di alcuni dei tuoi film, serie TV e fumetti preferiti, in una nuova e autentica esperienza creata dai fan per i fan.

Incontri FANtastici

Gioca nei panni dei tuoi personaggi preferiti e usa le loro armi e abilità uniche. Fai squadra online con amici e altri fan per tuffarti insieme a loro nell'esperienza fantasy definitiva!

A tutto Funko

Sperimenta come l'universo dei Funko prende vita in questa celebrazione unica della cultura pop.
Funko Fusion è un gioco d'azione in terza persona che ruota attorno al fandom. Gioca con alcuni dei tuoi personaggi preferiti provenienti da programmi TV, film, giochi e fumetti, ed esplora mondi curati nei minimi dettagli ispirati a Jurassic World, Ritorno al futuro, Lo squalo, La cosa, La bambola assassina, Battlestar Galactica, Hot Fuzz, The Umbrella Academy, Five Nights at Freddy's, Masters of the Universe, Invincible e molti altri ancora! Seleziona, sblocca e gioca con più di 60 personaggi esclusivi provenienti da oltre 20 dei franchise più amati dal pubblico, tutti ricreati con cura nel formato Funk Pop!
Ogni personaggio ha le proprie armi e mosse speciali, e alcuni di loro possiedono abilità uniche che li aiuteranno a risolvere rompicapi e a scoprire segreti.
Esplora i tuoi franchise preferiti trasformati in videogioco, rivivi momenti memorabili e scopri l'originale storia che li lega!
Ciascuno dei personaggio Funko Pop ricostruiti nel gioco di 10:10 Games avrà una sua personalità e delle abilità uniche da sbloccare, tanto in singolo quanto in multiplayer.
L'esperienza online di Funko Fusion prevede delle intense battaglie competitive e delle modalità cooperative ambientate in vasti mondi virtuali pieni di nemici da abbattere e di enigmi da risolvere.
"La nostra visione in 10:10 Games è di creare un'incredibile videogioco co-op che unirà giocatori di tutto il mondo in un'esperienza unica, divertente, energetica e unica" dichiara Arthur Parsons, cofondatore e responsabile editoriale di 10:10 Games.
"Realizzato da un team di talento, Funko Fusion è la quintessenziale celebrazione del fandom, in grado di unire IP amate tratte da film e serie tv con umorismo, meccaniche divertenti e azioni veloci e adrenaliniche.
Crediamo che Funko Fusion sia l'esperienza che tutti i fan stavano aspettando e, personalmente, potrò finalmente utilizzare He-Man in un videogioco!"

"Funko Fusion è la nostra prima esplosiva incursione nel mondo del gaming.
I fan nuovi e di lunga data dei Pop! potranno attraversare, esplorare e avventurarsi in incredibili mondi ispirati da alcuni dei brand e dei personaggi più amati di NBCUniversal, oltre ad un'infinità di sorprese che arriveranno da Skybound e Funko" commenta Jason Bischoff, VP of Licensing and Business Development di Funko.
"I fan non vedevano l'ora di avere nuove informazioni sin dal nostro primo annuncio.
Siamo molto grati per questo entusiasmo e per l'opportunità di poter condividere lo straordinario lavoro e partnership con i nostri amici di 10:10 Games.
L'autunno 2024 sarà all'insegna di Funko Fusion!"
"Siamo onorati di lavorare insieme a questi giganti dell'intrattenimento e della cultura pop per portare in vita Funko Fusion" aggiunge Ian Howe, Managin Partner in Skybound Games.
"Inserire i personaggi di The Walking Dead e Invincible è la ciliegina sulla torta per tutti i fan del mondo di Skybound. Invincible, Omni-Man, Rick Grimes e Michonne insieme ad alcuni dei personaggi NBC Universal più amati?
Non vedo l'ora che i fan possano provare il gioco!"

"Funko Fusion propone le IP classiche e quintessenziali della nostra incredibile libreria in un'esperienza di gioco completamente inaspettata" conclude Bill Kispert, SVP & GM, Games & Digital Platforms presso Universal Products & Experiences. "Il gioco sbloccherà nuove avventure per tutti i fan, permettendo loro di interagire con i loro personaggi preferiti con modalità innovative, con innumerevoli omaggi agli amati universi che scopriranno lungo il percorso."

IN ARRIVO IL 13 SETTEMBRE

Funko®

FUSION

PRENOTA SUBITO PER AVERE

12+ www.pegi.info

The Thing © 2024 Universal City Studios LLC. All Rights Reserved.
© 2024 Skybound, LLC and/or its affiliates. Based on the comic book The Walking Dead by Robert Kirkman, Tony Moore and Charlie Adlard. THE WALKING DEAD is a registered trademark owned by Robert Kirkman, LLC. Used with permission. All Rights Reserved. SKYBOUND, SKYBOUND GAMES and any related logos are registered or otherwise protected trademarks of Skybound, LLC. All Rights Reserved.
© 2024 10:10 Games Ltd. All Rights Reserved. © 2024 Funko, LLC. All Rights Reserved.

10:10 GAMES Funko SKYBOUND GAMES UNIVERSAL

Pokémon

GIOCO DI CARTE COLLEZIONABILI

Scarlatto e Violetto

SEGRETO FIABESCO

DISPONIBILE DAL 2 AGOSTO
PRENOTA SUBITO

©2024 Pokémon. ©1995-2024 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® e i nomi dei personaggi sono marchi di Nintendo.